

Benuts est une société belge spécialisée dans la création d'effets visuels, d'animation 3D et de motion design, ayant de nombreuses années d'expérience internationale dans le long-métrage, la série TV, la publicité et, plus récemment, la musique.

L'équipe rassemble 2 producteurs VFX, 2 superviseurs 2D, 2 superviseurs 3D, 4 leads, 2 directeurs artistiques, 1 mattepainter, 30 graphistes in-house travaillant sur Nuke (2D) et Maya/Houdini (3D) et 4 coordinateurs qui sont le lien entre la production, la réalisation et Benuts.

Cette équipe permet une solution créative unique à chaque projet.

Benuts Flanders
Industriezone Noord
Zandvoortstraat C8
2800 Mechelen
Tel : +32 24 03 12 40

Benuts

Place Alphonse Favresse 45
1310 La Hulpe
Belgique

E. hello@benuts.be
T. +32 (0)2 743 42 90

<http://benuts.be>

Contact

Michel Denis
VFX Producer
E. michel@benuts.be
T. +32 476 47 58 73

Marché(s)

Cinéma, TV & Animation

.....
Médias interactifs, jeux vidéo, transmedia, web, mobile, réseaux sociaux

Ligne(s) stratégique(s)

2D/3D Animation, Post-Production, Special Effects (SFX), Broadcast Equipment